

Opis przedmiotu

Kod przedmiotu	BN1A_26
Nazwa przedmiotu	Architektura i urbanistyka
Wersja przedmiotu	1

A. Usytuowanie przedmiotu w systemie studiów

Poziom kształcenia	Studia I stopnia
Forma i tryb prowadzenia studiów	Niestacjonarne zaoczne
Kierunek studiów	Budownictwo
Profil studiów	Profil ogólnoakademicki
Specjalność	-
Jednostka prowadząca	Wydział Budownictwa, Mechaniki i Petrochemii w Płocku
Jednostka realizująca	WBMiP Instytut Budownictwa
Koordinator przedmiotu	mgr inż. arch. Marek Neubart

B. Ogólna charakterystyka przedmiotu

Blok przedmiotów	Kierunkowe
Grupa przedmiotów	Przedmioty wspólne dla kierunku
Status przedmiotu	Obowiązkowy
Język prowadzenia zajęć	polski
Semestr nominalny	5 (r.a. 2014/2015)
Usytuowanie realizacji w roku akademickim	semestr zimowy
Wymagania wstępne	-
Limit liczby studentów	Wykład: min. 15; Projekty: 10 - 15.

C. Efekty kształcenia i sposób prowadzenia zajęć

Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest humanizacja studiów technicznych, zapoznanie słuchaczy z rozwojem cywilizacji, budowy miast i form architektonicznych, wskazanie jak powinna odbywać się współpraca inżyniera konstruktora z architektem, zwrócenie uwagi przyszłych inżynierów konstruktorów na problemy estetyki w budownictwie, nabycie umiejętności zaprojektowania obiektu budowlanego o prostej funkcji.		
Efekty kształcenia	Patrz tabela 1.		
Formy zajęć i ich wymiar	Wykład	10	
	Ćwiczenia	0	
	Laboratorium	0	
	Projekt	10	
Treści kształcenia	W1 - Podstawowe pojęcia i definicje, W2 - Rozwój budowy miast i form architektonicznych w historii cywilizacji ze specjalnym zwróceniem uwagi na urbanistykę w Polsce, W3 - Plany miejscowe zagospodarowania przestrzennego, W4 - Architektura budowli inżynierskich. P1 - Zaprojektowanie w formie szkicowej kilku obiektów o prostej funkcji.		
Metody oceny	Do zaliczenia przedmiotu wymagana jest pozytywna ocena ze sprawdzianu po odbyciu całego cyklu wykładowego oraz czterech		

Opis przedmiotu

	opracowań projektowych wykonywanych w formie klauzurowej, rozpoczętych na zajęciach, a kończonych w domu.
Metody sprawdzania efektów kształcenia	Patrz tabela 1.
Egzamin	nie
Literatura	1. Buchner M., Buchner A., Laube J., Zarys projektowania i historii architektury, WSiP Warszawa 1991, 2. Ostrowski W., Wprowadzenie do historii budowy miast, Ludzie i środowisko. Oficyna Wydawnicza Politechniki Warszawskiej, Warszawa 2001. 3. P. Neufert, Podręcznik projektowania architektoniczno-budowlanego, Wydawnictwo Arkady 1995
Witryna www przedmiotu	-

D. Nakład pracy studenta

Liczba punktów ECTS	4
Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów kształcenia	Wykład 10h; Projekt 10h; Przygotowanie się do zajęć 15h; Zapoznanie się ze wskazaną literaturą 30h; Przygotowanie do zaliczenia 10h; Wykonanie ćwiczeń projektowych 25h; Razem 100h = 4 ECTS
Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:	Wykłady - 10h; Projekty - 10h; Razem 20h = 0,8 ECTS
Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym	Projekt 10h; Przygotowanie się do zajęć 5h; Zapoznanie się ze wskazaną literaturą 10h; Wykonanie ćwiczeń projektowych 25h; Razem 50h = 2 ECTS

E. Informacje dodatkowe

Uwagi	brak
Data ostatniej aktualizacji	2012-03-21 11:21:02

Tabela 1. Efekty przedmiotowe

Profil ogólnoakademicki - wiedza

Efekt:	Ma podstawową wiedzę z architektury. Zna zasadę współpracy inżyniera konstruktora z architektem. Potrafi zaprojektować obiekt o prostej funkcji
Kod:	W02_01
Weryfikacja:	Sprawdzian pisemny (W1 - W4), Zadanie projektowe (P1)
Powiązane efekty kierunkowe	B1A_W02_01
Powiązane efekty obszarowe	T1A_W02
Efekt:	Ma podstawową wiedzę na temat rozwoju i dokonań cywilizacji w zakresie form architektonicznych, budowy miast, budownictwa, urbanistyki i planowania przestrzennego.
Kod:	W08_04
Weryfikacja:	Sprawdzian pisemny (W1 - W4)
Powiązane efekty kierunkowe	B1A_W08_04
Powiązane efekty obszarowe	T1A_W08

Profil ogólnoakademicki - umiejętności

Tabela 1. Efekty przedmiotowe

Efekt:	Potrafi zaprojektować prosty obiekt budowlany o prostej funkcji użytkowej.
Kod:	U16_01
Weryfikacja:	Zadanie projektowe (P1)
Powiązane efekty kierunkowe	B1A_U16_01
Powiązane efekty obszarowe	T1A_U16