

Opis przedmiotu

Kod przedmiotu	MS1A_01_02
Nazwa przedmiotu	Technologia informacyjna
Wersja przedmiotu	1

A. Usytuowanie przedmiotu w systemie studiów

Poziom kształcenia	Studia I stopnia
Forma i tryb prowadzenia studiów	Stacjonarne
Kierunek studiów	Mechanika i Budowa Maszyn
Profil studiów	Profil ogólnoakademicki
Specjalność	-
Jednostka prowadząca	Wydział Budownictwa, Mechaniki i Petrochemii w Płocku
Jednostka realizująca	WBMiP, Instytut Inżynierii Mechanicznej
Koordinator przedmiotu	dr inż. / Mariusz Sarniak / adiunkt

B. Ogólna charakterystyka przedmiotu

Blok przedmiotów	Podstawowe
Grupa przedmiotów	Obowiązkowe
Status przedmiotu	Obowiązkowy
Język prowadzenia zajęć	polski
Semestr nominalny	2 (r.a. 2013/2014)
Usytuowanie realizacji w roku akademickim	semestr letni
Wymagania wstępne	-
Limit liczby studentów	Laboratoria: 8 - 12

C. Efekty kształcenia i sposób prowadzenia zajęć

Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest uzyskanie przez studentów umiejętności praktycznych obsługi baz danych i programów do tworzenia prezentacji multimedialnych na poziomie, pozwalającym zdobyć certyfikatu ECDL-A, w zakresie odpowiednich modułów.		
Efekty kształcenia	Patrz tabela 1.		
Formy zajęć i ich wymiar	Wykład	0	
	Ćwiczenia	0	
	Laboratorium	2	
	Projekt	0	
Treści kształcenia	L1 - Zapoznanie się z regulaminem pracy na stanowisku komputerowym i obsługą pakietu biurowego w pracowni komputerowej. Omówienie zasad projektowania relacyjnych baz danych; L2 - Projektowanie tabel i relacji pomiędzy nimi; L3 - Tworzenie formularzy i panelu przełączania; L4 - Filtrowanie danych i tworzenie formularzy do wyszukiwania danych (tzw. pole kombi); L5 - Tworzenie różnego rodzaju kwerend (zapytań); L6 - Projektowanie raportów na podstawie relacyjnej bazy danych; L7 - Projekt i wykonanie relacyjnej bazy danych, zbudowanej z minimum trzech tabel; L8 - Obsługa istniejącej bazy danych z dołączaniem danych typu graficznego; L9 - Zasady projektowania prezentacji; L10 -		

Opis przedmiotu

	Projektowanie elementów interaktywnych w prezentacji; L11 - Dodawanie różnych elementów multimedialnych do prezentacji; L12 - Zasady prezentacji pokazu slajdów - używanie projektora ze zdalnym sterowaniem pokazu.
Metody oceny	Podstawą do uzyskania pozytywnej oceny z przedmiotu jest obecność na zajęciach laboratoryjnych i pozytywne zaliczenie dwóch kolokwium. Kolokwium nr 1 - z zakresu projektowania i obsługi baz danych oraz kolokwium nr 2 - z umiejętności tworzenia grafiki prezentacyjnej. Ocena końcowa jest średnią arytmetyczną z dwóch kolokwium. Dopuszcza się zaliczenie dwóch ćwiczeń, na których student był nieobecny z powodów losowych na konsultacjach u prowadzącego zajęcia. Na ostatnich zajęciach w semestrze można również poprawić ocenę z jednego kolokwium. Student, który posiada certyfikat ECDL lub ECDL-A może być zwolniony z zajęć i otrzymać ocenę 5,0. Pozostałe kwestie regulaminowe rozstrzyga Regulamin Studiów PW.
Metody sprawdzania efektów kształcenia	Patrz tabela 1.
Egzamin	nie
Literatura	1. Kopertowska M., Sikorki W.: Bazy danych, Wydawnictwo MIKOM, Warszawa 2006. 2. Kopertowska M., Sikorki W.: Grafika menedżerska i prezentacyjna, Wydawnictwo MIKOM, Warszawa 2006. 3. Apecionek Z.: Bazy danych, Wydawnictwo. KISS, Katowice 2007. 4. Rutkowska B.: Grafika menedżerska i prezentacyjna, Wydawnictwo KISS, Katowice 2007.
Witryna www przedmiotu	-
D. Nakład pracy studenta	
Liczba punktów ECTS	2
Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów kształcenia	Laboratoria: liczba godzin według planu studiów - 30, przygotowanie do zajęć - 10, zapoznanie ze wskazaną literaturą - 6, przygotowanie do kolokwium - 5, razem - 51; Razem - 51
E. Informacje dodatkowe	
Uwagi	Program studiów opracowany na podstawie programu nauczania zmodyfikowanego w ramach Zadania 38 Programu Rozwojowego Politechniki Warszawskiej
Data ostatniej aktualizacji	2014-01-21 13:03:21

Tabela 1. Efekty przedmiotowe

Profil ogólnoakademicki - umiejętności

Efekt:	Rozumie budowę i posiada umiejętności korzystania z informacji przechowywanych w relacyjnych bazach danych. Potrafi z tych danych korzystać w pracy inżynierskiej.
--------	--

Tabela 1. Efekty przedmiotowe	
Kod:	U01_01
Weryfikacja:	Kolokwium (L1 - L8)
Powiązane efekty kierunkowe	M1A_U01_01
Powiązane efekty obszarowe	T1A_U01
Efekt:	Potrafi przedstawiać różne problemy techniczne w postaci prezentacji multimedialnych. Zna różne techniki prowadzenia pokazu.
Kod:	U07_01
Weryfikacja:	Kolokwium (L9 - L12)
Powiązane efekty kierunkowe	M1A_U07_01
Powiązane efekty obszarowe	T1A_U07
Efekt:	Potrafi zaprojektować relacyjną bazę danych do gromadzenia informacji niezbędnych w procesie projektowania.
Kod:	U15_03
Weryfikacja:	Kolokwium (L1 - L8)
Powiązane efekty kierunkowe	M1A_U15_03
Powiązane efekty obszarowe	T1A_U15
Profil ogólnoakademicki - kompetencje społeczne	
Efekt:	Rozumie potrzebę ustawicznego kształcenia się w zakresie technologii informacyjnej i ma świadomość dynamizmu zachodzących zmian w oprogramowaniu i sprzęcie komputerowym.
Kod:	K01_01
Weryfikacja:	Kolokwium (L1 - L12)
Powiązane efekty kierunkowe	M1A_K01_01
Powiązane efekty obszarowe	T1A_K01
Efekt:	Ma świadomość przestrzegania praw autorskich do oprogramowania komputerowego, wykorzystywanego w pracy inżynierskiej. Zna alternatywne oprogramowanie biurowe w przypadku braku dostępu do licencji komercyjnych.
Kod:	K05_01
Weryfikacja:	Kolokwium (L1 - L12)
Powiązane efekty kierunkowe	M1A_K05_01
Powiązane efekty obszarowe	T1A_K05